

DESCRIÇÃO DA FUNÇÃO DE CADA CARGO NA EQUIPE DE ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS

Confederação Brasileira de Montanhismo e Escalada	
Documento:	CBME: COMP 2013-03
Responsável:	Diretoria de Competições
Autor:	Pedro Leite
Data criação:	Abril de 2.013
Nº da revisão:	
Data da revisão:	
Nº de páginas	6 páginas
Entidades filiadas:	<p>FEMERJ – Federação de Montanhismo do Estado do Rio de Janeiro FEMESP – Federação de Montanhismo do Estado de São Paulo FEMEMG – Federação de Montanhismo e Escalada de Minas Gerais FEMESC – Federação de Montanhismo e Escalada de Santa Catarina FEMECE – Federação de Montanhismo e Escalada do Estado do Ceará FEPAM – Federação Paranaense de Montanhismo FGM – Federação Gaúcha de Montanhismo</p>
Colaboradores:	
Filiado a:	 <p style="text-align: center;">INTERNATIONAL FEDERATION OF SPORT CLIMBING</p>
Tradução e adaptação do documento da IFSC - JOB DESCRIPTION FOR EVENT ORGANISATION TEAM e IFSC – RULES 2012 V4	

1. FISCAIS

Antes da competição

Se necessário, ligar o ar condicionado ou ventiladores, antes da abertura do zona de isolamento.

Verificar a presença de: alimentação e bebidas suficientes, cadeiras suficientes e relógio.

Verifique os banheiros para os competidores. Se o banheiro é fora da sala de isolamento, é necessário staff adicional para acompanhar os competidores.

Confira o que fazer se é necessário ajuda médica.

Verifique a zona de chamada se ela é confortável para os competidores. (pelo menos cadeiras)

Verifique se há um cronograma da competição com o horário de fechamento da zona de isolamento.

Verificar se na zona de isolamento e zona de chamada possuem lista de partida.

Competições de Dificuldade: verificar se na lista de partida está marcado quando as vias serão limpas.

Obter o número do telefone celular do presidente do Júri e o juiz CBME. Se tiver disponível, testar os rádios comunicadores.

Na zona de isolamento

Permanecer sempre amigável e útil: Competidores podem estar nervoso e reagir um pouco rude.

Competidores não são autorizados a ter qualquer contato com pessoas de fora da zona de isolamento.

Eles não poderão obter ou tentar obter informações sobre as vias de escalada exceto durante o período de observação permitido (não é permitido o uso de telefone celular, câmera, vídeo, etc). Se esta regra for violada, entre em contato com o Presidente do Júri e / ou Juiz CBME imediatamente.

Só é permitido fumar em área específica (geralmente fora da zona).

Animais não são permitidos na zona de isolamento. Se um competidor quer levar seu animal com ele, entre em contato com o Presidente do Júri, que tem o direito de permitir isso.

Treinadores e membros da equipe estão sujeitos a registro para acessar a zona de isolamento. Além disso, se aplica as mesmas regras para os competidores (uma vez que eles deixaram a zona de isolamento, eles não podem retornar).

Pessoas permitidos na zona de isolamento:

- Funcionários CBME
- Funcionários da organização do evento
- Competidores elegíveis para participar da atual rodada das competições
- Membros da equipe dos competidores*
- Outras pessoas especificamente autorizadas pelo Presidente do Júri (que deve ser escoltado por um funcionário aprovado).

* Nota: máximo de cinco membros da equipe: um chefe de equipe, dois treinadores e dois profissionais da saúde (médico, fisioterapeuta).

Os membros da equipe estão sujeitas as mesmas regras aplicadas aos competidores.

Na zona de chamada

Verifique se o competidor está pronto para escalar. Faça com que ele coloque sua cadeirinha e sapatilha, se necessário. Recolher seus pertences pessoais.

Se possível, certifique-se de que há um mínimo de dois competidores prontos na zona de chamada, pois a qualquer momento eles podem ser chamados.

Verifique se o número identificador do competidor está devidamente colocado na parte superior das costas. O número identificador é fornecido pela organização da competição e ele não pode ser cortado ou modificado.

Não perturbar a concentração do competidor a menos que seja realmente necessário.

O competidor não tem permissão para ir ao banheiro uma vez que ele está na chamada de zona.

Riscar o nome do competidor na lista de partida depois que ele deixou a chamada de zona.

Zona de isolamento adicional para incidentes técnicos e recursos imediatos

Verifique se o competidor não pode assistir a rota e/ou tem contato com outros competidores ou treinadores.

Certifique-se há alguma instalação para aquecimento (se necessário).

Certifique-se de que pelo menos existe água e que o competidor receba os seus pertences pessoais.

2. ASSEGURADORES

Antes do dia da competição

O assegurador pode escolher o dispositivo de freio que ele está mais familiarizado, desde que, seja um dispositivo de interrupção manual (dispositivos automático ou semi-automático não são permitidos). Todos os dispositivos de asseguramento devem ser aprovados pelo Presidente do Júri.

Ao usar um ATC: sempre colocar a corda no lado maior do mosquetão HMS.

Treinar dinamicamente a parada de uma queda de um competidor.

No dia da competição

Aconselha-se trabalhar em duplas. Um faz o asseguramento enquanto o outro libera a corda.

Posição do saco de corda: o assistente deve saber se você é canhoto ou destro.

Consulte o Route Setter Chefe sobre as seções mais difíceis da via, agarra obrigatória de costura (marcadas com uma cruz azul) e cronograma de manutenção da via.

Mantenha-se informado se a primeira costura deve estar costurada e tome as medidas para fazê-lo (uma pequena escada pode ser necessária).

Na zona de chamada

Passa a corda no saco de corda antes de se dirigir ao competidor. Faça um nó na ponta da corda que não será utilizada.

Verifique se o competidor está atado corretamente a corda.

Verifique o número de identificação do competidor .

Verifique se o competidor está pronto para a escalada: cadeirinha corretamente fechada, nó em oito devidamente confeccionado e sapatilhas calçadas.

Nunca toque no competidor. Se há um problema, entre em contato com o juiz CBME.

Não interrompa a concentração do competidor a menos que seja necessário.

Conecte o dispositivo de freio com a corda em sua cadeirinha na zona de chamada.

O assistente leva os pertences pessoais do competidor até a zona de competição.

Durante o asseguramento

Certifique-se de que a corda está passada corretamente na primeira costura, quando for o caso, antes do competidor iniciar a sua tentativa.

Certifique-se antes do competidor começar, que você está no melhor lado para ele costurar.

Mantenha a área em frente à parede desocupada (somente as pessoas necessárias).

Coloque o saco de corda suficientemente longe e prepare alguns metros de corda passada para manuseamento fácil da corda.

Não fique embaixo do competidor (no início), mas perto o suficiente da parede para garantir a segurança.

O assistente, se necessário, fará segurança de corpo do competidor até a corda estar clipada na primeira costura.

Após a corda estar clipada na segunda costura, o assistente ajuda a liberar a corda do saco de corda.

Mantenha perto da parede nas primeiras 2-3 costuras, depois pode se posicionar mais atrás.

Certifique-se de dar corda suficiente para que não ajude e nem atrapalhe o competidor .

Esteja atento a competidores que clipam a corda em duas costuras em apenas um movimento.

Nunca incentivar um competidor durante a tentativa.

Preste atenção em indícios de possível queda: elevar os cotovelos, tremendo, pulando costura.

Absorver a queda dinamicamente não é sinônimo de uma queda longa.

Absorver a queda com segurança - às vezes uma queda longa é necessária, a fim de evitar bater em bordas e etc.

Se há um problema, contate o juiz ou o juiz CBME.

Após a tentativa, logo que o competidor estiver no chão, puxar a corda e verificar o posicionamento das costuras.

Nesse meio tempo, o assistente pode ajudar o competidor a desatar o nó (se necessário).

Entregue os pertences pessoais ao competidor ou diga onde seus pertences se encontram.

Mostrar ao competidor onde ele tem que ir: ou seja, a área pública.

Trabalhar rápido porém com segurança.

3. EQUIPE DE MANUTENÇÃO E LIMPEZA DO MURO DE ESCALADA

Antes da competição

Verifique o equipamento necessário para a limpeza e/ou manutenção: ascensores, cordeletes, mosquetões, gri-gri, costuras, fitas, capacete.

Verifique se você possui o material para a limpeza: escovas grandes e pequenas (presas por cordeletes fixados na cadeirinha).

Verifique se você possui o material para manutenção: chave allen, aparafusadeira, parafusos allen e soberbos, e outras ferramentas que se julgue necessário.

Confirme com os route setters a melhor maneira (rapel ou top-rope) para executar a limpeza.

Verifique se possui uma escada para limpar a parte de baixo da via simultaneamente.

Confira o cronograma para saber em que momento é realizada a limpeza da via.

Verifique se você tem fitas pretas e azuis para reparar uma demarcação.

Consulte o Route setter chefe e verifique se possui todas as informações necessárias.

Durante a competição

Observar qual a agarra mais longe tocada, para facilitar a limpeza. Se não foram tocadas não é necessário a limpeza.

Estar preparado para realizar a limpeza e/ou manutenção.

Tente trabalhar rápido porém com segurança.

Não toque desnecessariamente com os pés e as mãos as agarras.

Informe o Juiz CBME e o fiscal da zona de isolamento quando a limpeza estiver concluída.

Esteja com o seu material sempre pronto para executar manutenções, a qualquer momento pode acontecer um incidente técnico.

4. PRESIDENTE DO JURI

O Presidente do Júri tem autoridade máxima dentro das área de competição. Esta autoridade se estende a cobertura das atividades dos meios de comunicação e todas as pessoas nomeadas pelo organizador do evento. A autoridade geral do Presidente do Júri cobre todos os aspectos de funcionamento da competição. O Presidente do Júri preside todas as reuniões de funcionários CBME sobre a organização e reuniões técnicas com os organizadores da competição, chefes de equipes e competidores.

Embora o Presidente do Júri, normalmente, não tenha o papel de julgar, pode a qualquer momento optar por realizar qualquer tarefa, se considerar necessário, atribuída ao Juiz CBME ou outros juízes. O Presidente do Júri é responsável pela instrução de todos os juízes sobre o aplicação das regras da CBME antes do início de uma competição.

O Presidente do Júri deve apresentar um relatório detalhado para a CBME sobre a competição.

5. JUIZ CBME

O Juiz CBME é um juiz nacional nomeado pela CBME para ajudar o Presidente do Júri na aplicação de todos os aspectos de julgamento de uma competição. Juízes CBME adicionais podem ser nomeados. A CBME também podem nomear juízes aspirante que se submetem a fase final de seu treinamento prático, auxiliando o juiz CBME em suas funções de julgamento. O juiz CBME é responsável pela publicação da lista de partida, listas de resultados, recursos, e quaisquer alterações importantes na programação da competição.

O Juiz CBME é assistido por juízes estaduais (juízes de dificuldade ou Boulder) nomeados pelo organizador da competição ou a federação organizadora. O papel principal de um juiz estadual é julgar o desempenho dos competidores nas vias e boulder, respectivamente.

Os juízes estaduais devem ser plenamente informados das normas técnicas e regulamentos aprovados pela CBME que regem estas competições, e devem ser instruídos de funções e trabalhar sob a supervisão do Juiz CBME.

6. ROUTE SETTER CHEFE

O Route Setter Chefe deve se reunir com os membros da equipe de route setters nomeados pelo organizador antes do evento para planejar e coordenar todas as questões de montagem das vias, sua manutenção, incluindo o desenho de cada via ou boulder, a colocação de agarras, pontos de proteção e outros equipamentos, de acordo com os regulamentos da CBME; manutenção e limpeza das vias e boulders, instalação e manutenção do muro de aquecimento.

O Route Setter Chefe é responsável por verificar o padrão técnico e a segurança de cada via ou boulder, aconselhar o Presidente do Júri em todas as questões técnicas dentro da zona de competição, auxiliar na compilação do croqui das vias, e aconselhar os juízes sobre o posicionamento de câmeras de vídeo.

O Route Setter Chefe é obrigado a apresentar um relatório a CBME sobre a competição e um relatório sobre cada aspirante a Route Setter Chefe na fase final de seu programa de treinamento.

7. DELEGADO CBME

O Delegado CBME trata de todos os assuntos organizacionais relacionados a CBME durante a execução da competição. O Delegado CBME tem autoridade para assegurar que as instalações e serviços oferecidos pela organização da competição (como o registro de competidores e outros; pontuação e resultados, serviço médico, mídia e outras instalações) estão de acordo com os regulamentos da CBME.

O Delegado CBME é um membro do Júri de Apelação, e tem o direito de participar de todas as reuniões com os organizadores da competição, e faz parte com um título consultivo das reuniões do júri da competição.

Na ausência do Presidente do Júri e antes de sua chegada em uma competição, o Delegado CBME atua em seu nome em relação à organização da competição dentro da zona de competição.

Em circunstâncias excepcionais, o Delegado CBME tem autoridade para decidir aplicar medidas de emergência, por exemplo, um ajuste do formato de competição. Estas medidas são especificadas separadamente pelo CBME. O Delegado CBME deve apresentar um relatório detalhado sobre a competição para a CBME.

Para as competições onde um Delegado CBME ainda não foi nomeada ou em caso de ausência do, o Presidente do Júri vai assumir as suas funções.